



LE
A
N
I
M
L

キャラクター名

プレイヤー

コンセプト

クルー

原動力

技能

身体技能

知力技能

社会技能

運動 _____
認識力 _____
格闘 _____
射撃 _____
隠密 _____
サバイバル _____
運転 _____

芸術 _____
ビジネス _____
教養 _____
伝承 _____
医学 _____
科学 _____
テクノロジー _____

魅力 _____
信念 _____
共感力 _____
上流社会 _____
話術 _____
世渡り _____
挑発 _____

技能上限 _____
専門分野 _____

特性/制約

能力値

フォーカス _____
耐久力 _____
精神力 _____
ダメージ _____

キャラクター設定

経験

成長
